

Allpool on lühiülevaade kõige olulisematest reeglitest. See nimekiri ei ole lõplik ja see ei ASENDA reegleid. Kõigile küsimustele mis sul võivad tekkida leiad vastused ja täpsustused mängu reeglitest.

- Mängujuhil on alati õigus ja tema korraldusi tuleb täita.
- Kui keegi hüüab „STOPP“ on mäng kohe peatatud.
- Igal tegelasel on 2 elupunkti, kui mängujuht pole öelnud teisiti.
- Iga relvahoop võtab ühe elupunkti maha (saad haavata). Kui sa oled kaks korda pihta saanud ei saa sa enam midagi teha, pead viskama pikali ja püsima liikumatult. 10 minuti möödudes pead sa minema manalasse. Manalast välja tulles ei mäleta sa mis juhtus vahetult enne sinu surma.
- Kui sinu haavad kinni seotakse siis saad sa 60 sekundi pärast uuesti tegutseda – aga ainult aeglaselt liikuda ja mitte võidelda. Niipea kui sa üritad joosta või võidelda lähivad haavad uuesti lahti, sa pead jälle pikali viskama ja kui keegi uuesti su haavu kinni ei seo siis pead sa 10 minuti pärast ikkagi manalasse minema.
- Kui sa ootad seotud haavadega 20 minutit ilma midagi pingutavat tegemata siis taastub sul üks elupunkt ning sa saad normaalselt tegutseda. Samas kui sa tahad ka teise elupunkti taastada pead sa rahulikult ootama veel 20 minutit.
- Kui keegi sulle selja tagant pai teeb ja sul pole kiivrit peas siis pead sa minutiks pikali heitma ja teesklema, et oled oimetu.
- Kui sa oled oimetu või surnud ja keegi tahab sind röövida siis pead sa tal laskma kas ennast päriselt läbi otsida või andma talle kõik mängusisesed esemed mis sul on.
- Keelatud on teisi lüüa pähe, kaela ja kubemesse. Keelatud on lüüa kilbiga ja/või käte või jalgadega.
- Laskerelvadega (vibud/ammud) on lubatud lasta igale poole (ka pähe) ning nende tabamused eemaldavad elupunkte turvisest sõltumata.
- **Sinul pole lubatud laskerelvi kasutada!! Palun loe reegleid, et rohkem teada saada.**
- Mänguala on jaotatud kolmeks tsooniks: valge, punane ja sinine. Valges ja sinises on võitlemine keelatud. Valges ja punases peab kogu aeg rolli mängima.
- Kui sinu käes on vastaste leerilipp siis sinu jaoks ei ole ohutut tsooni, vastased võivad sind igal pool rünnata. Kui sa oled valges tsoonis ei saa sa ennast kaitsta ja keegi ei saa sind aidata. Välja arvatud jõukatsumiste ajal – siis käsitletakse valgeid tsoone punastena.
- Mängijate laagritesse sisse ja neist välja saab ainult läbi värava! Kõrvalt minek (ka OG) on keelatud. Mängijate laagrid on alati tervenisti punases tsoonis ja neis võib sind alati rünnata ning sina võid alati teisi rünnata.
- Mängusiseseid esemeid ja teiste mängijate asju ei tohi lõhkuda ega rikkuda ning need kõik tuleb pärast mängu tagasi anda!
- Taskulampe ja valguspulkasid ei tohi kasutada.
- Punaseid lampe ja punast valgust kasutavad mängujuhid, selle järgi saab neid ära tunda.
- **SA PEAD LISAKS SELLELE NIMEKIRJALE LÄBI LUGEMA MÄNGU REEGLID!!**